초기 화면

* SC로부터 사용되는 [모델 ID, 좌표]를 수신한다. 최초로 수신한 [모델 ID] 이면 해당 모델을 생성하고 수신한 좌표에 위치 시킨다.
* [모델 ID, 좌표]를 수신함에 따라 모델을 이동 시킨다. 이 때 missile, bullet 등의 경우엔 trajectory가 함께 표시되어야 한다.
* 카메라의 위치는 자함을 위에서 내려다 보는 ISO 뷰로 설정한다. 카메라가 움직일 때 마다 현재 카메라의 좌표를 WGS84 경위도로 화면 왼쪽 상단에 표시한다.

카메라 이동

* 키는 WASD를 각각 전좌우후로 사용한다.
* 마우스는 left-clicked move, right-clicked move, wheel 앞뒤를 사용한다. left-clicked move인 경우 … 이다. right-clicked move인 경우 … 이다. Wheel을 앞으로 돌리면 카메라를 전진시키고, 뒤로 돌리면 후진 시킨다. WD 키를 이용하여 이동시키는 경우와 같다.

카메라 모드

* 기본 카메라 모드는 free run 모드이다. Free run 모드에서는 키와 마우스를 이용하여 카메라를 이동 시킬 수 있다.
* 특정 표적을 추적하는 chase 모드 경우에는 카메라는 이 표적의 후방 상단에 위치하고, 표적의 이동에 따라 카메라가 함께 이동하며 표적의 전방을 주시하게 된다.
* Chase 모드로의 변경은 탭 키에 따라 화면의 우상단의 표적 선택 화면에서 현재 등장한 표적을 전시하고, 전시된 상태에서 [ENTER] 키를 입력하면 해당 표적을 추적하는 chase 모드로 변경된다. 이 때 표적 선택 화면에 전시되는 우선 순위는 missile, bullet, fighter 등의 고속 기동이 가능한 표적이 우선 순위가 높다.
* Chase 모드에서 free run 모드로의 변경은 ESC 키로 이울어 지면 free run 모드에서 카메라의 위치는 자함의 후방상단 ISO 뷰 상태이다.